

ロボットプログラミング選手権大会2023（病弱教育部門）全国大会抽選会

1. 目的

○全国大会出場チームのトーナメント表の抽選をすることで、人とつながることで得られる達成感やそこから得られる自己有用感を味わい、全国大会への意欲を体感させる。

2. 日時

令和6年1月22日（月） 13時50分～14時30分

3. 場所

千葉県立仁戸名特別支援学校プレイルームより配信

4. 参加者

ロボットプログラミング選手権大会2023 関東甲信越地区大会にエントリーしたチーム（学校）

5. 抽選順、抽選方法

○会場校の児童生徒が、各学校名とチーム名の書かれたカードを引く。引かれたチームは「動物カード」を1枚選択する。裏に書かれている番号とトーナメント表の番号を照合させ、トーナメント表を完成させる。

※動物カードは前半の10チームはAブロックから、後半の10チームはBブロックから引くものとする。ただし、同じ学校から2チーム出場している場合には、前半と後半でブロックを分ける。

※抽選会に参加できず、代理抽選の申し出があった学校は、会場校の児童生徒が代理でくじを引く。

6. 当日の流れ

○はじめのあいさつ

○会長あいさつ

○抽選の方法説明

○抽選

○おわりのあいさつ

※抽選会前に配信環境確認を行う。

抽選会後は連絡事項や質疑応答があれば行う。

7. その他

○抽選会前に、出場校へ日時と抽選方法の説明文をメールで送信します。

○抽選会后、トーナメント表が完成次第、各学校にメールで送信します。